

***NORME GENERALI
PER IL TORNEO PRIMAVERILE
DI PALLAVOLO***

ANNO 2014

Per quanto non contemplato nelle presenti circolari, valgono integralmente le norme previste dai Regolamenti Federali.

“TORNEO PRIMAVERILE DI PALLAVOLO” ””4° Trofeo Blue Eyes””

L'Associazione Sportiva Dilettantistica POLISPORTIVA VALFURVA organizza, per l'anno 2014, un torneo amatoriale di pallavolo, denominato “TORNEO PRIMAVERILE DI PALLAVOLO”.

1. SISTEMA DI GIOCO (RALLY POINT SYSTEM).

Durante lo svolgimento della partita i punti sono assegnati con il sistema di gioco (RALLY POINT SYSTEM).

Di seguito si riporta brevemente lo sviluppo di tale sistema:

Per ogni azione viene assegnato un punto, sia che la vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire ruotando di una posizione in senso orario.

La formula di gioco è al meglio di 2 set vinti su 3. Nei primi due set, vince la squadra che conquista 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti. In caso di parità 24-24, il gioco continua fino a che una squadra non conquista i 2 punti di vantaggio, senza limiti di punteggio (26/24, 27/25,).

Per la sola finale la formula di gioco è al meglio di 3 set vinti su 5. Nei primi quattro set, vince la squadra che conquista 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti. In caso di parità 24-24, il gioco continua fino a che una squadra non conquista i 2 punti di vantaggio, senza limiti di punteggio (26/24, 27/25,).

A parità di set vinti, 2-2, il set decisivo (5°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno 2 punti, senza limiti di punteggio (16/14, 17/15,).

2. SISTEMA DI PUNTEGGIO DI CLASSIFICA.

Con la formula dei 2 set vinti su 3 la classifica viene stilata ed applicata nel seguente modo:

- 3 punti alla vittoria per 2-0
- 2 punti alla vittoria per 2-1
- 1 punto alla sconfitta per 1-2
- 0 punti alla sconfitta per 0-2
- 3 punti di penalizzazione in caso di rinuncia

In caso che due o più squadre risultino a pari punti, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

- 1 – in base al maggior numero di gare vinte;
- 2 – in base al miglior quoziente set;
- 3 – in base al miglior quoziente punti;

4 – risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.

3. REGOLE DI GIOCO

Vale integralmente il testo delle Regole di Gioco FIFAV.

4. PARTECIPAZIONE, ISCRIZIONE E CAUZIONE GARA

Entro i termini previsti dal bando.

Nei termini di iscrizione previsti dal bando il responsabile, dovrà presentare una lista dei partecipanti con indicati chiaramente in modo leggibile tutti i dati richiesti, i nominativi dei giocatori e l'anno di nascita.

Tale lista, deve essere debitamente firmata dal responsabile della squadra

5. SANZIONI

Per le irregolarità e violazioni si applicano le sanzioni indicate e specificate nella tabella allegato A) e per quanto non indicato vale il regolamento FIFAV.

6. ATLETI

Possono partecipare al Torneo tutte le persone di età pari o superiore al anni 14 eccetto i tesserati FIFAV.

7. PARTECIPAZIONE AL TORNEO

Possono partecipare al torneo squadre amatoriali nel limite massimo di n° 20 squadre che possono assumere nomi di fantasia e far partecipare al torneo atleti nel limite massimo di n° 12 (6 giocatori più 6 riserve) con obbligo di una ragazza in campo.

In campo ed in panchina potranno accedere per la partita solo ed esclusivamente, il numero di atleti previsti dalla distinta gara consegnata dalla squadra al momento dell'iscrizione al Torneo.

È assolutamente vietato far giocare persone estranee ai nominativi segnalati

8. CAMPO DI GARA

Palestra comunale di Valfurva, via S. Antonio, n° 3.

9. INDUMENTI DI GIOCO

L'equipaggiamento degli atleti/e è composto da una maglietta e da un pantaloncino, che possono essere uniti anche in un unico indumento.

la maglia potrà portare una scritta pubblicitaria

E' obbligatorio la partecipazione:

- a) con indumenti uniformi;
- b) un numero sulla maglia.

Tutti gli incontri sono disputati con palloni omologati FIPAV.

10. ORARIO DI GIOCO

Alla squadra che si presenterà con un ritardo;:

- non superiore ai 10 minuti dall'orario previsto, tre punti di penalizzazione;
- ritardo oltre i 10 minuti e non superiore a 15 minuti, sei punti di penalizzazione;
- oltre i 15 minuti, la squadra è dichiarata sconfitta per zero a tre perde e penalizzata di tre punti da scontare alla partita successiva.

Il campo sarà a disposizione delle squadre almeno 3 minuti prima dell'inizio della gara; nel caso del protrarsi di gare precedenti che terminano a ridosso della gara successiva, gli arbitri dovranno comunque garantire i 3 minuti di riscaldamento, compreso il protocollo di gara.

11. SPOSTAMENTI DI DATA - ORARIO - CAMPO DI GIOCO

All'atto dell'iscrizione ogni squadra potrà segnalare eventuali difficoltà per i giorni e orari di gioco.

L'organizzazione nella stesura del calendario andrà incontro ad eventuali difficoltà della squadre e nel limite della disponibilità della palestra e disponibilità delle altre squadre.

L'orario e il giorno della gara potranno essere insidicabilmente variati dall'organizzazione del torneo.

12. SEGNAPUNTI

L'organizzazione provvederà a designare i segnapunti che provvederanno a segnare i punti durante gli incontri mediante:

- tabella luminosa;
- supporto cartaceo.

13. FORMULA DI SVOLGIMENTO

Lo svolgimento del torneo sarà effettuato in base al numero delle iscrizioni tenendo conto delle comunicazioni giunte dalle singole squadre.

14. RECLAMI

E' costituita una commissione, composta da n° 3 persone del settore pallavolo della Polisportiva Valfurva, per vagliare eventuali reclami e applicare le ammende previste.

Non sono ammessi reclami vertenti su questioni di carattere esclusiva competenza arbitrale. I reclami devono essere presentati al termine della gara stessa all'arbitro e alla squadra avversaria; il reclamo deve essere accompagnato dalla cauzione che è fissata in € 20,00.-

TABELLA QUOTE PARTECIPAZIONE

Quota partecipazione torneo	€ 120,00
-----------------------------	----------

TABELLA DELLE SANZIONI

ammonizione	Un punto di penalizzazione
espulsione	Espulsione, un punto di penalizzazione e fermo per un turno
ritardo non superiore a 10 minuti dall'orario ufficiale della gara	Tre punti di penalizzazione
ritardo superiore a 10 minuti dall'orario ufficiale della gara	Sei punti di penalizzazione
ritardo superiore a 15 minuti dall'orario ufficiale	Sconfitta e penalizzazione di 3 punti da scontare alla prossima partita
Far giocare persone estranee ai nominativi consegnati	Squalifica della squadra